Dane aktualne na dzień: 16-10-2026 22:09

Link do produktu: https://rehaiq.pl/vr-cureo-p-79.html

VR Cureo

Opis produktu

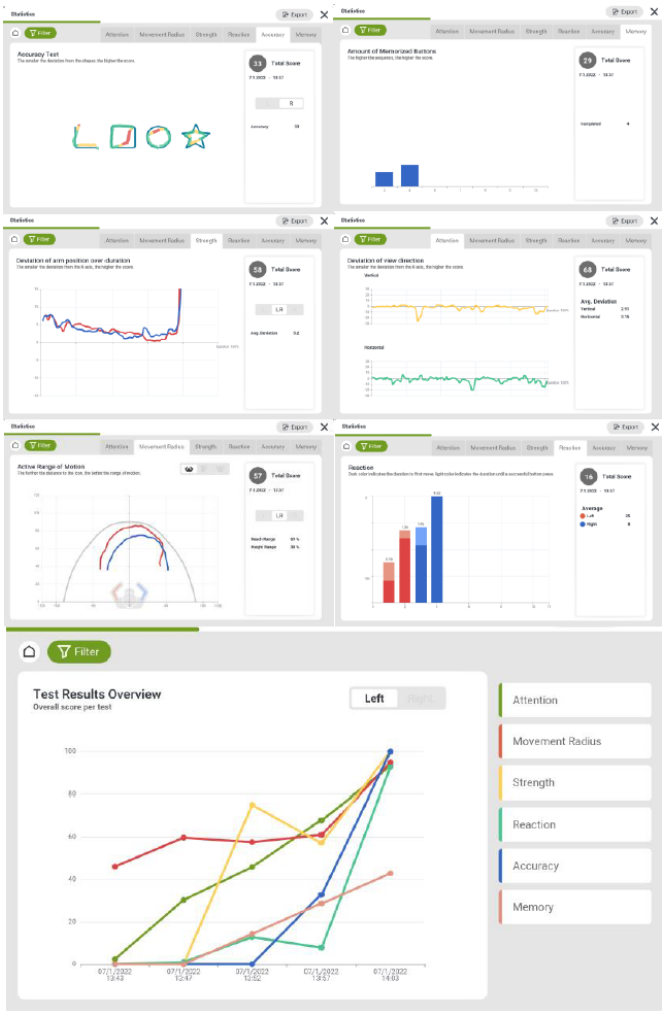
System terapeutyczny Cureo VR oferuje ćwiczenia w zakresie rehabilitacji sensomotorycznej i poznawczej, szczególnie w zakresie kończyn górnych i tułowia.

Cureo VR wykorzystuje zalety wielozmysłowego sprzężenia zwrotnego, zapewniając wizualną, akustyczną i dotykową informację zwrotną dotyczącą określonego zadania, zarówno dla pacjenta, jak i terapeuty. Pacjenci wykonują motywujące zadania za pośrednictwem zestawu VR, kierując się sygnałami dźwiękowymi i otrzymując reakcje dotykowe za pośrednictwem specjalnych kontrolerów.

Jeżeli masz jakiekolwiek pytania, skontaktuj się z nami sklep@rehaiq.pl

Kluczowe cechy systemu Cureo VR:

- **Mobilny, lekki i łatwy w użyciu** (dla pacjenta i terapeuty)
- Motywujące ćwiczenia podzielone na **7 modułów (31 gier w ponad 60 wariantach*)**
- Pacjent ćwiczy **wykrzystując własne dłonie i palce** lub kontrolery
- Ćwiczenia wykorzystujące **terapię lustrzaną****
- Gry płynnie i precyzyjnie **dostosowywane do potrzeb i możliwości pacjenta**
- Potwierdzony badaniami **brak wywoływania tzw. choroby symulatorowej** (zawrotów głowy)
- **Zaawansowany biofeedback** (postępy pacjenta w czasie rzeczywistym oraz generowanie raportów
- **Wyrób medyczny, Certyfikat CE**
- Nie wymaga stałego podłączenia do Internetu (własne środowisko sieciowe)
- Nagroda za **największą innowację 2022 roku** w rehabilitacji (Niemcy)



** w zależności od wybranego wariantu systemu: Basic, Premium lub Professional*
*** nie występuje w wariancie Basic systemu Cureo VR*

Jeden system i aż 7 modułów terapeutycznych

ACTIVE

Stymulowanie i aktywowanie uwagi. Stosowany na początku terapii oraz dedykowany dla pacjentów z poważnym upośledzeniem. Już we wczesnej rehabilitacji sprzyja aktywacji uważności. Terapię można zakończyć za pomocą ruchu głowy. W ramach modułu gry: Podążanie za kształtami, Swobodny motyl, Test pola widzenia, Trening zakresu

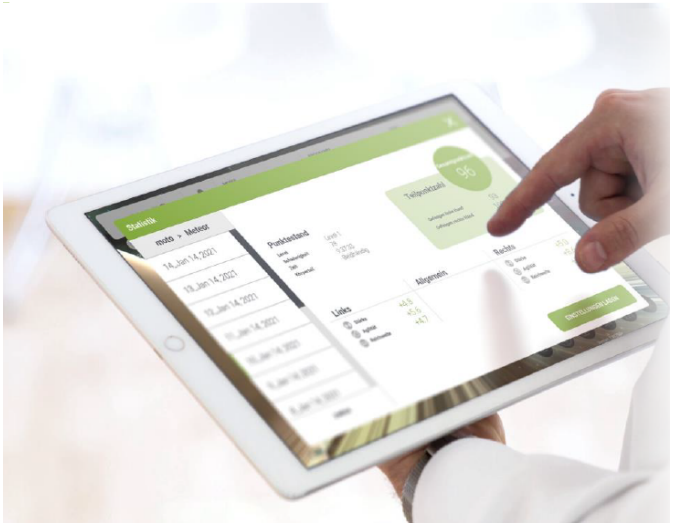
	pola widzenia
MOTO	Obejmuje dwu- i jednostronny trening motoryczny kończyn górnych oraz motywuje aktywną i celową mobilność za pomocą gier terapeutycznych. **W ramach modułu gry: Meteoryt, Rysuj kształty, Hotwire, Owocowy ogród, Taiko.**
COGNI	Trening poznawczy I sensoryczny. Stymuluje rozpoznawanie kolorów i kształtów, odnajdywanie słów, percepcję przestrzenną, koordynację i umiejętności zapamiętywania. **W ramach modułu gry: Dopasuj kształt, zapamiętywanie dźwięków**
RELAX	Ćwiczenia wspomagające neuroregulację, redukcję stresu i uważność. Odpowiedni dla większości pacjentów. Dzięki środowiskom do eksploracji, interaktywnym minigrom, ćwiczeniom oddechowym i terapii kolorami wzmaga gotowość do terapii. **W ramach modułu gry: Sonifikacja, Oddychanie, Kopuła świetlna, Motyl, Ciesz się widokiem**
HAND	W module ćwiczona jest m.in. motoryka mała oraz ruchliwość i koordynacja rąk i poszczególnych palców. Wykonując zadania manualne, pacjent ćwiczy umiejętności takie jak trzymanie i chwytanie (np. siła i chwyt cęgowy). **W ramach modułu gry: Klocki i kształty, Symulacja ręki, Pojedyńcze ruchy, Kombinacja ruchów, Terapia lustrzana**
ADL	Ćwiczenia symulujące dla pacjenta wykonywanie codziennych czynności, takich jak posługiwanie się narzędziami czy przyborami. Symulacja środowiska wirtualnego, np. kuchni terapeutycznej. **W ramach modułu gry: Kuchnia, Kostka ADL**
ACTIVITY	Pacjenci mogą doświadczyć ekscytujących zajęć, zanurzając się w multisensorycznych krajobrazach. Każdy krajobraz ma odpowiednią aktywność (łucznictwo, puszczanie latawca, piłka plażowa i wiele innych). **W ramach modułu gry: Latawiec, Łucznictwo, Rąbanie drewna, Qigong, Puszczanie kaczek, Papierowy samolot, Piłka plażowa**

Obsługa systemu Cureo VR:

- **Pełna kontrola** nad przebiegiem terapii za pomocą tabletu
- **Intuicyjny, łatwy do zrozumienia** interfejs użytkownika
- Ćwiczenia **proste i zrozumiałe dla pacjenta**
- Zaawansowane możliwości **dostosowania ćwiczenia do danego pacjenta**
- Możliwość tworzenia **indywidualnych planów treningowych**
- **Podgląd pacjenta w 3D**, zapewniający pełną kontrolę nad przebiegiem terapii
- Szkolenie personelu z obsługi wliczone w cenę urządzenia

System Cureo VR

- Wysoki standard ochrony danych
- Stabilność systemu i płynność działania
- Sprzęt oraz oprogramowanie dostarczane w kompaktowej, lekkiej walizce
- Zawsze gotowy do natychmiastowego użycia (czas od włączenia urządzenia do rozpoczęcia ćwiczeń to ok. 2 minuty)

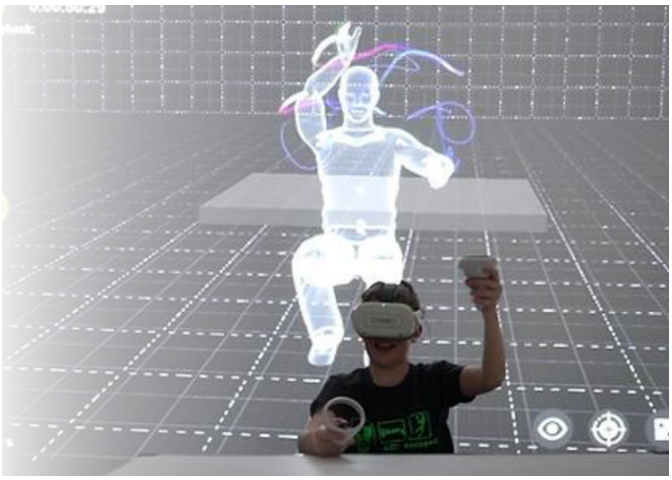


Terapia lustrzana w systemie Cureo

- Terapeuta według potrzeb aktywuje tryb terapii lustrzanej w grach rehabilitacyjnych
- Brak fizycznego lustra, faktycznie rozpraszającego i przeszkadzającego w terapii
- Immersja pacjenta w terapii

Grywalizacja dla pacjenta w świecie wirtualnym dzięki systemowi Cureo

- Pacjent osiąga **niezwykłe rezultaty** dzięki grom terapeutycznym
- **Wzmacnianie motywacji** pacjenta do codziennej rehabilitacji
- Terapia staje się **niezwykłym doświadczeniem**, do którego pacjent **chetnie powraca**



Cureo i ćwiczenia oddechowe

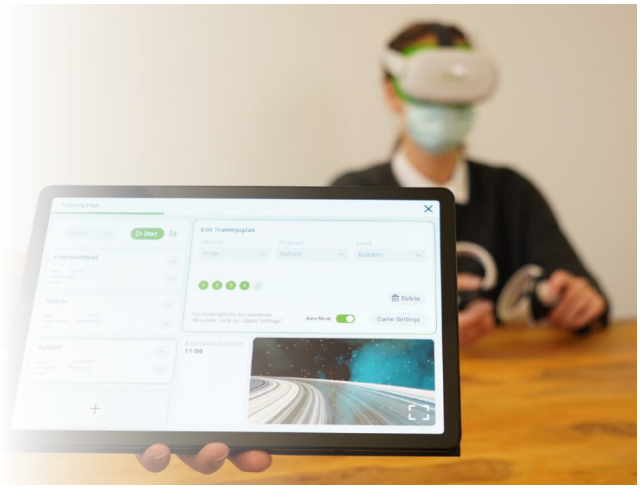
- Precyzyjnie regulowane **ćwiczenia oddechowe**
- **Wzrokowe i słuchowe bodźce** wspomagające prawidłowe oddychanie
- **Osadzenie pacjenta** w "sprzyjającym" środowisku

Unikatowe funkcje Cureo VR

- **Nie wywołuje tzw. choroby symulatorowej**
- Możliwość ćwiczenia za pomocą **własnych dłoni i palców** lub kontrolerów
- Elementy **muzykoterapii**
- **Tryb automatyczny** (ćwiczenia dostosowują się do możliwości pacjenta i zwiększają poziom trudności)
- **Sonifikacja**
- Wizualny bodziec wspierający w postaci **biomechanicznego avatara** pacjenta
- tryb **terapii grupowej** (dla od 2 do 6 pacjentów jednocześnie)

Dla kogo Cureo VR?

System Cureo VR - przykłady stosowania i jednostki chorobowe (wskazania)



- Terapia neuromotoryczna
- Udar mózgu
- Urazy czaszkowo-mózgowe
- Choroba Parkinsona
- Stwardnienie rozsiane
- Paraplegia
- Terapia „po-covidowa”
- Rehabilitacja ortopedyczna
- Profilaktyka zdrowotna
- Terapia bólu
- Demencja
- ADD i ADHD
- Terapia lękowa i radzenia sobie ze stresem

Wybierz system Cureo VR w planie dostosowanym do potrzeb swojej placówki

Warianty Cureo

Basic	Premium	Professional
Moduły • Moto • ADL • Hand • Activities	Moduły • Active • Moto • Cogni • ADL • Relax • Hand • Activities	Moduły • Active • Moto • Cogni • ADL • Relax • Hand • Activities
Fingertracking	Fingertracking	Fingertracking
Tryb Plavlist	Tryb Playlist	Tryb Plavlist
Tryb Auto	Tryb Auto	Tryb Auto
Tryb terapii grupowej	Tryb terapii grupowej	Tryb terapii grupowej
	Tryb terapii lustrzanej	Tryb terapii lustrzanej
	Dostęp do raportów biofeedback	Dostęp do raportów biofeedback i eksport danych
		Tryb Patient Testing

Producent: Cureosity GmbH (Niemcy)
Dystrybutor w Polsce: LIW Care Technology Sp. z o. o.